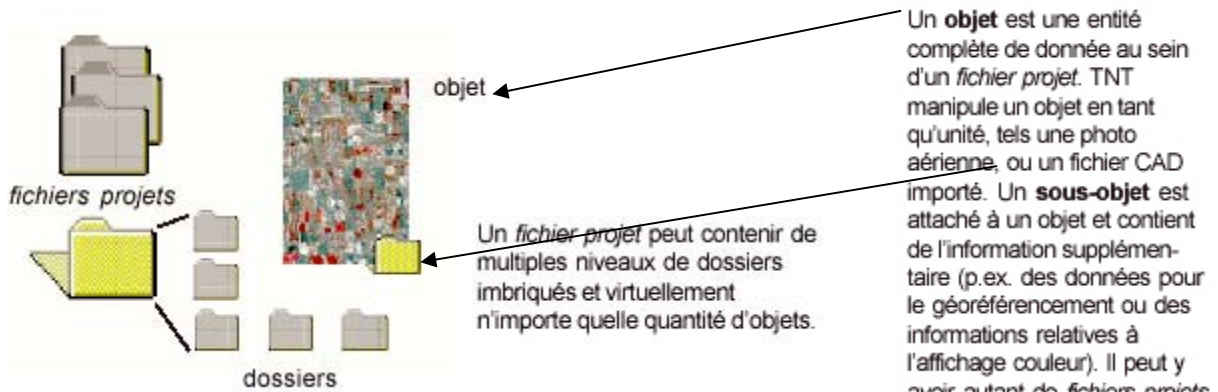


Organisation des données dans TNTmips Notion et création de projet et d'objet

Structure des fichiers

TNT structure les données utilisées d'une manière très hiérarchique dans le cadre d'un **Projet (Project File – extension.rvc)**. N'importe quelle combinaison d'images, de vecteurs, de TIN, considérés comme des **objets**, peut être stockée dans un **Fichier Projet**.



Projets .rvc

Objets contenus dans un projet

sous-objets attachés à un objet

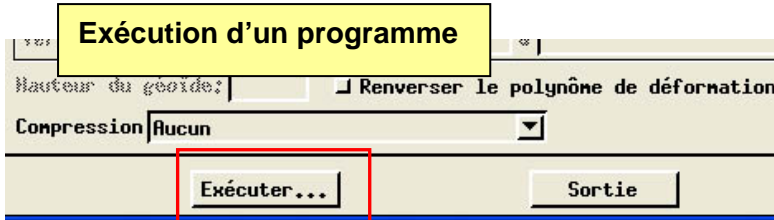
Sous-objets attachés à l'objet sélectionné
- histogramme
- fichier de géoréférencement,
- ...

raster

vecteur

Création d'un projet ou d'un objet

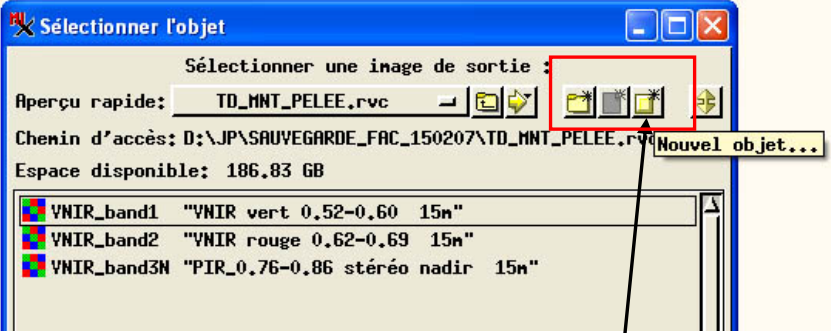
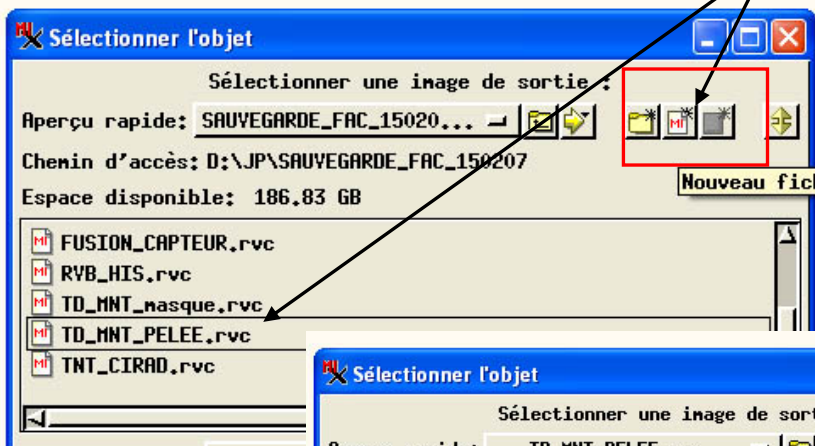
Exemple de présentation de l'architecture des fichiers lors de l'exécution d'un **traitement d'image** amenant à la **création d'une nouvelle image** (considérée comme un **nouvel objet**)



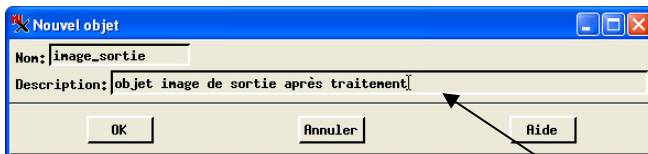
Cliquer sur **Nouveau fichier** pour créer un **nouveau projet vide** ou ouvrir un **projet déjà existant** dans lequel vous voulez positionner le **nouvel objet**

.lok

Fichiers verrouillés:
Lorsque TNT ouvre un *fichier projet*, le système met un verrou (Lock) sur le fichier pour empêcher les autres utilisateurs et processus de faire des mises-à-jours simultanées. Si votre ordinateur s'éteint – ou s'il est interrompu – alors qu'un *fichier projet* est en cours d'utilisation, TNT ne pourra pas effacer le fichier **.LOK** créé pour le verrouillage. Ainsi, lors de la prochaine ouverture de ce *fichier projet*, le système verra le fichier **.LOK**, supposera que le projet est en cours d'utilisation, et vous informera que le fichier est verrouillé. En pareil cas, vous pouvez supprimer le fichier **.LOK** comme n'importe quel autre fichier indésirable.



Cliquer sur **Nouvel objet** pour rajouter le résultat de votre travail (ex une image rééchantillonnée) au **projet**



Donner un nom à cette **nouvelle image**

Gestion d'un Fichier projet



Projet (xxx.rvc) avec liste de son contenu