

L'espoir de victoire des pelauds déçu

Les matchs amicaux sont une chose, la compétition en est une autre. Si les premiers face à Pontaurmur avaient permis la victoire, celui de championnat, mais chez les adversaires, ne l'aura pas donnée. Dimanche dernier, le temps était clément pour la sixième journée du championnat mais seulement le cinquième match des deux équipes qui en compte un en retard. Logiquement, au regard du niveau des deux équipes, celle d'Herment et la réserve de Pontaurmur, qui s'affrontaient, la rencontre était équilibrée et le résultat le confirmera. Le début du match sera calme et il faudra attendre la 25^{ème} minute pour voir un premier but. Ce sont les locaux qui ouvriront la marque sur une attaque à la limite du hors-jeu. Bien entendu, il en faut plus pour



De la tête, Benoît Moutarde a réussi à tromper le gardien de Pontaurmur.

déstabiliser les pelauds qui attendront la seconde mi-temps pour sonner la charge. Pendant les dix premières minutes, ils aligneront une série de corners jusqu'au dernier qui aboutira à l'égalisation. C'est un tir de Cédric Guillot, rattrapé de la tête par un adversaire, et mal renvoyé par le gardien muraldipontin qui sera à l'origine du but d'Herment. Le renvoi de la balle aura été repris de la tête aussi par Benoît Moutarde qui amènera le ballon au fond des cages de celui qui n'en voulait pas. La suite du match sera plus favorable aux locaux qui feront peur à Gaëtan Guillot au moins trois fois tandis que le gardien de Pontaurmur se contentera d'une seule vraie frayeur. Match nul, un partout. Mauvais résultat pour les deux équipes qui auraient bien voulu les quatre points de la victoire

pour rester coller à l'équipe de Biollet, toujours en tête du classement, et tenter de décrocher un passeport pour la 3^{ème} division. Mais il reste encore beaucoup de matchs à jouer avant la fin de la saison. Tout est possible, et comme dirait un futur président américain : « yes, they can »

Dimanche prochain au stade Antonin-Fargeix à 15 h, match contre Biollet-Saint-Hilaire.